

Transformer

引入

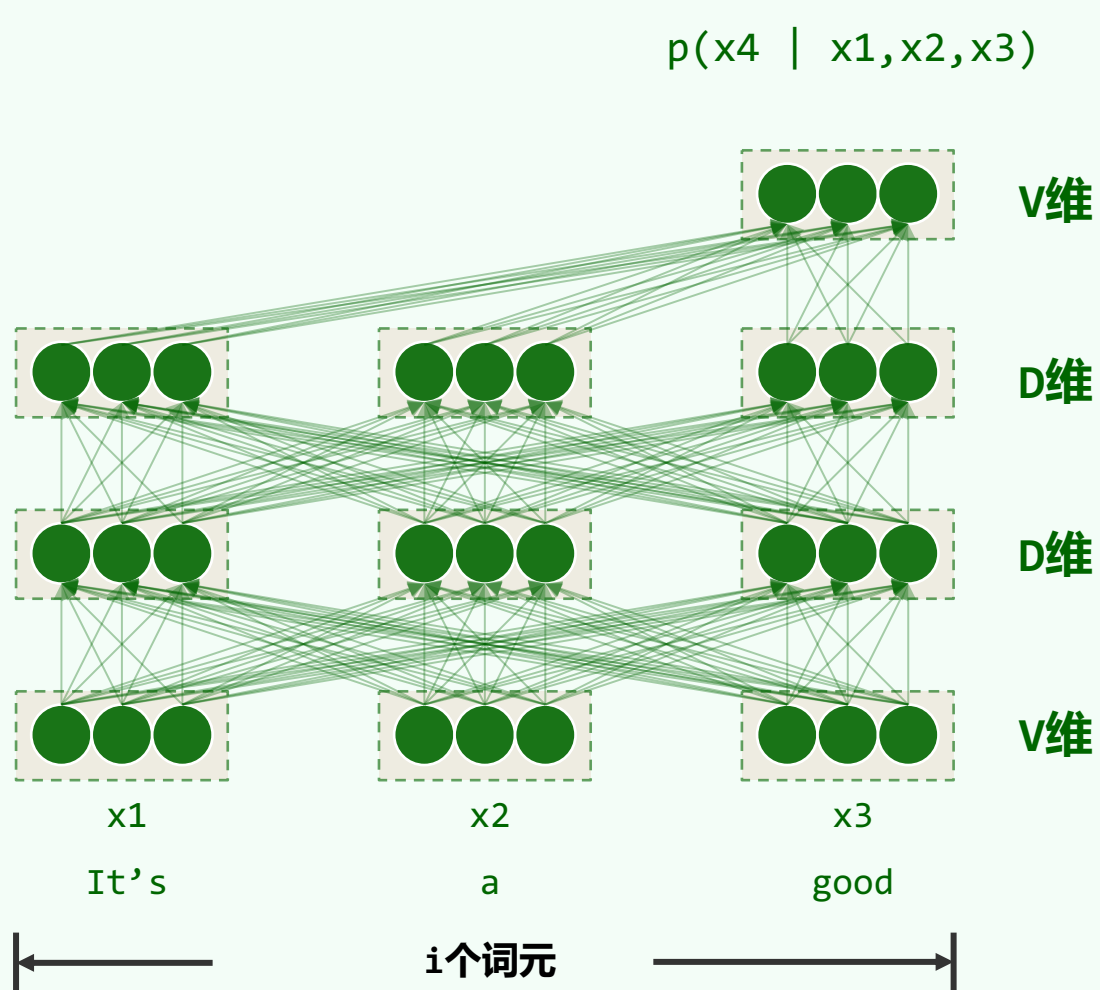
清华大学计算机系 陈键飞

《大模型计算》课程团队

如何处理可变长度的输入？

- ❖ 建模 $P(x_{i+1}|x_{\leq i}) = \text{Categorical}(\text{softmax}(g(x_{\leq i})))$
- ❖ 输入： i 个 $1 \sim v$ 间的整数，即 $[i, v]$ 的独热矩阵，或 $i * v$ 维向量
- ❖ 输出： v 个 logits，即 v 维向量

使用MLP



参数: $i \cdot VD$ 个

参数: $i^2 \cdot D^2$ 个

参数: $i^2 \cdot VD$ 个

❖ 参数量竟与序列长度相关

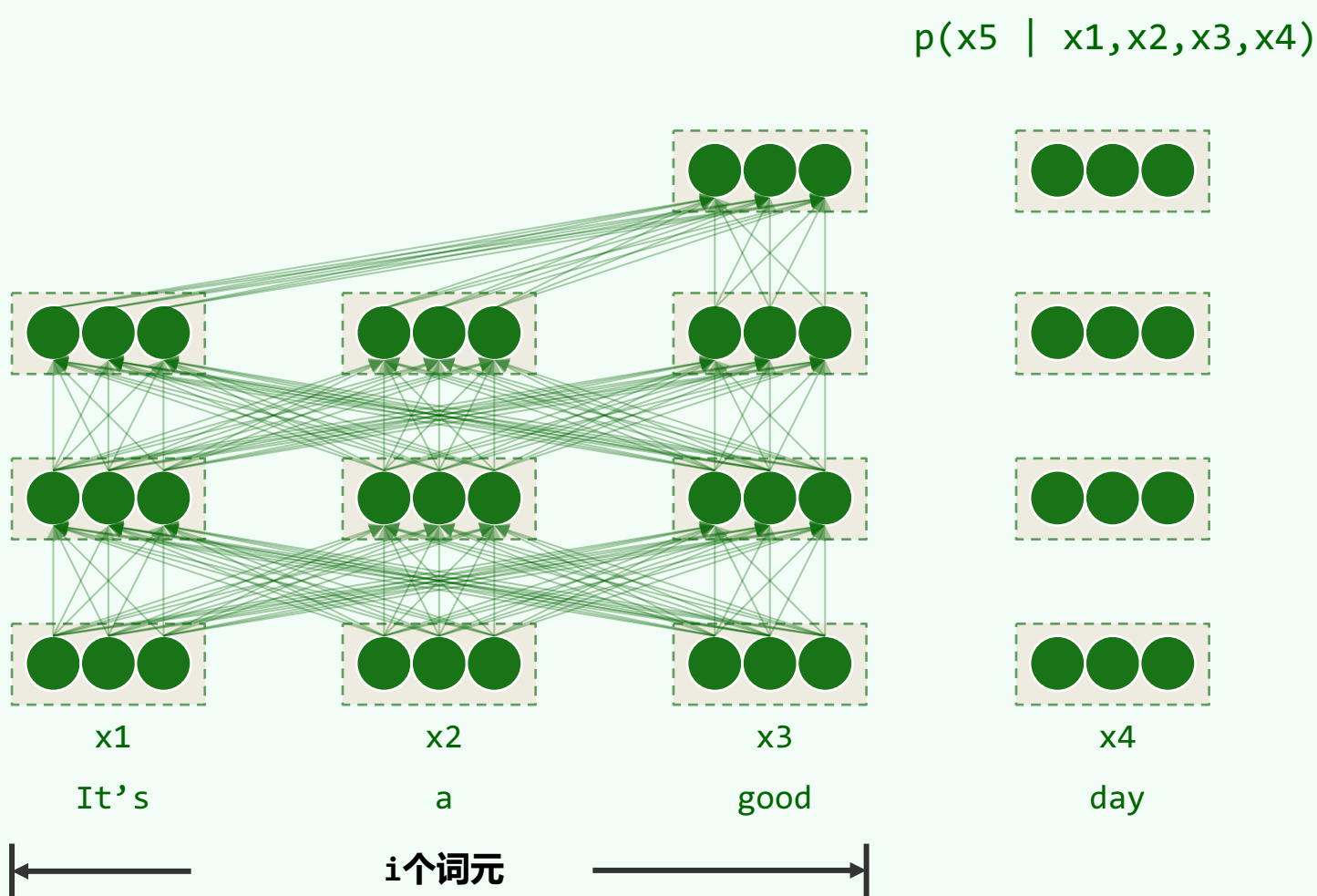
❖ 问题1: 参数爆炸

❖ 8K序列长度

❖ $D=2048$, 100层

❖ 需**26843545** B个参数

使用MLP



❖ 参数量竟与序列长度相关

❖ 问题1: 参数爆炸

❖ 8K序列长度

❖ $D=2048$, 100层

❖ 需**26843545 B**个参数

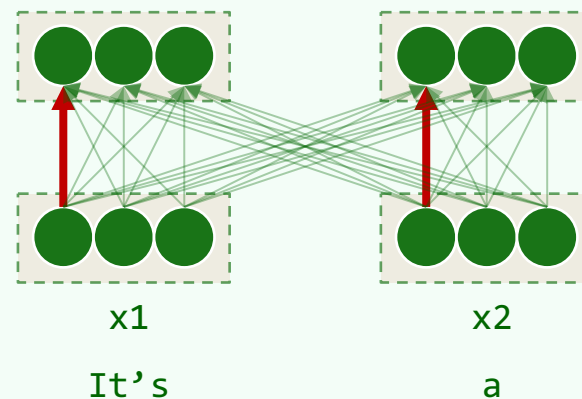
❖ 问题2: 难以推广到其他长度

❖ 如果出现了第8001个词元

❖ 模型竟没有参数可以处理

使用MLP

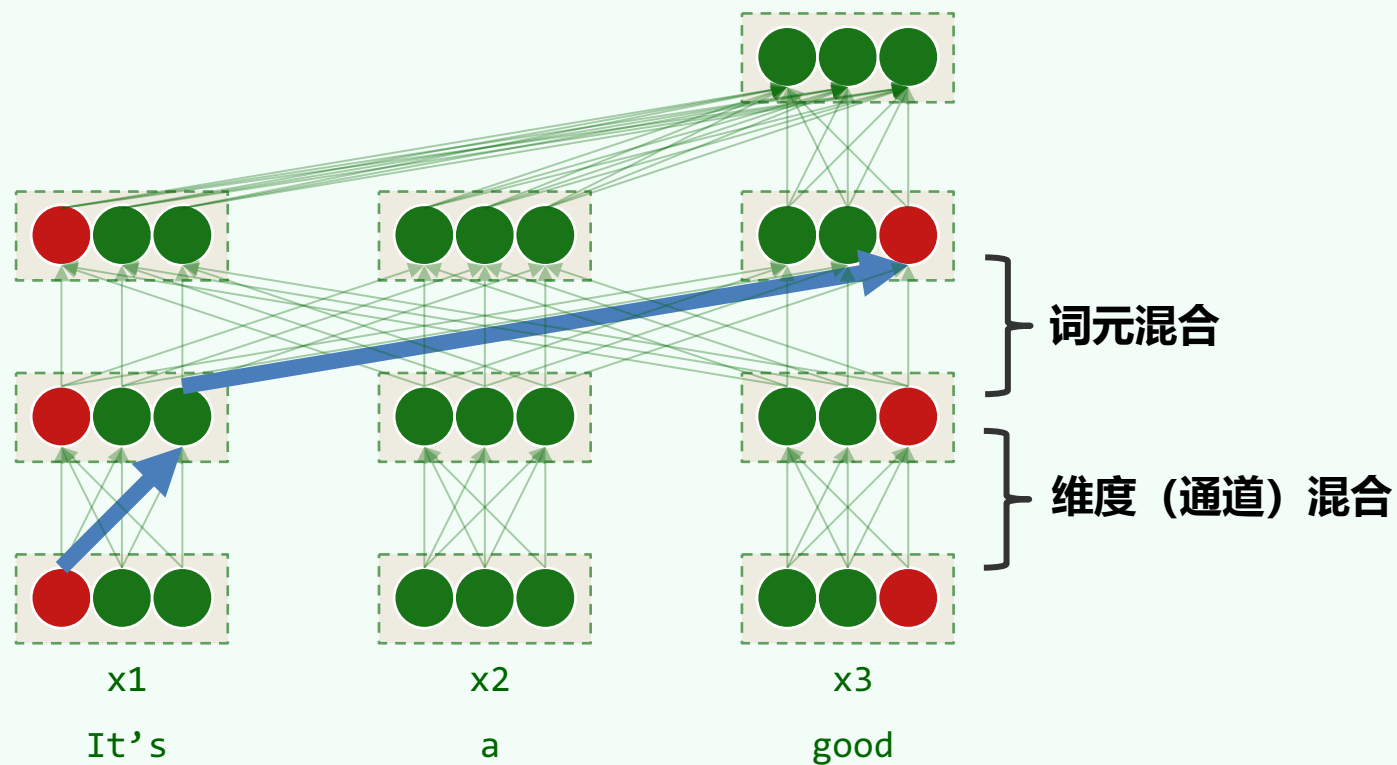
- ❖ 问题3: 样本复杂性高
- ❖ 一个参数至少需要一个数据来学习
- ❖ 26843545B个参数需要26843545B=26844T个数据
- ❖ 全部互联网数据约10 ~ 20T
- ❖ 为什么会出现这样的问题?



同一个词的计算应与词出现的位置无关

改进1: MLP-mixer

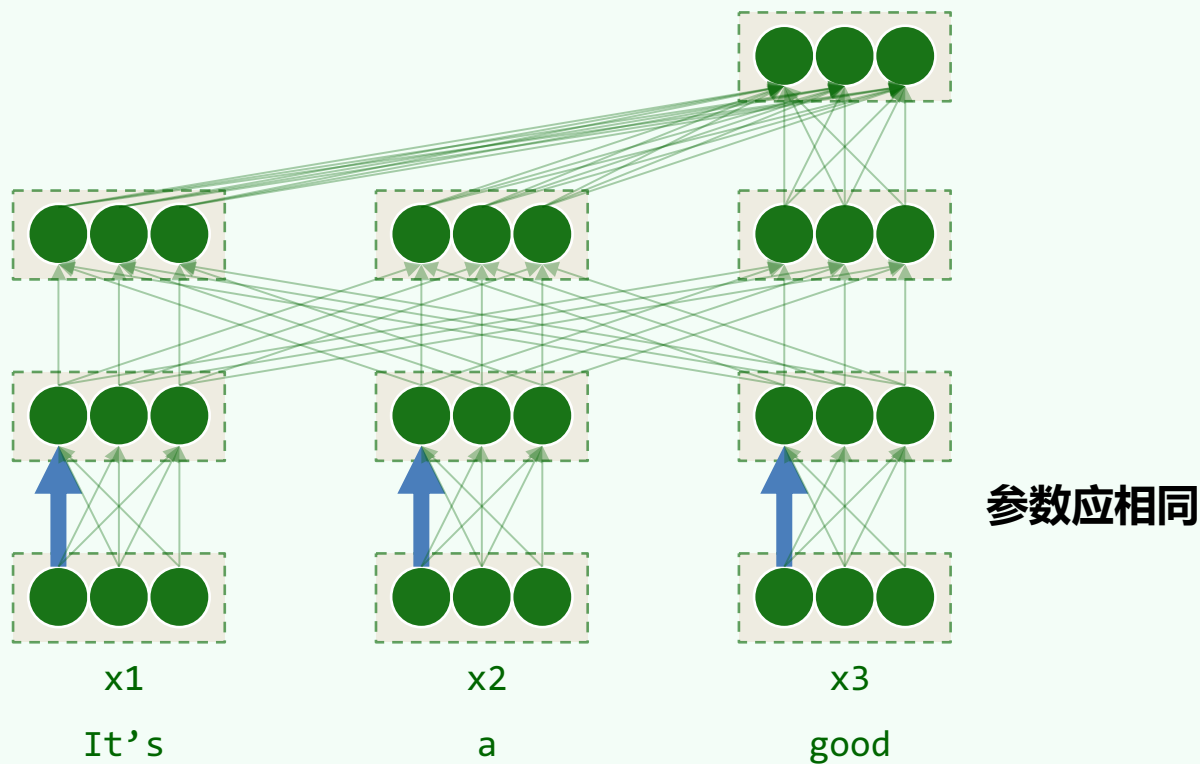
- ❖ 核心思路1: 拆分, 将 (词元, 维度) $\times$ (词元, 维度) 的混合拆分为 词元 $\times$ 词元 和 维度 $\times$ 维度 的混合
- ❖ 任意一对神经元仍然可以通过至多两跳发生交互



改进1: MLP-mixer

❖ 核心思路2: 权重共享

❖ 词元混合层的参数在不同位置共享



❖ 参数量

通道混合: D^2 个

词元混合: T^2D 个

❖ 8K序列长度

$D=2048$, 100层

需13107 B个参数, **大大降低**

❖ 存在的问题:

1. 参数量还是与序列长度相关
2. 词元之间的交互方式是固定的
与文本内容无关

Transformer

注意力

清华大学计算机系 陈键飞

《大模型计算》课程团队

思路

- ❖ 将所有词元 ($x_{1\sim T}$) 的信息存储到一个数据库中
- ❖ 每个词元 x_i 根据自身语义有选择地从数据库中查询其他词元的信息

	小	明	吃	苹	果	他	觉	得	好	吃
小										
明										
吃										
苹										
果										
他										
觉										
得										
好										
吃										

if (dict[“名词”]=“苹果” and dict[“形容词”]=“好吃”) then activate

基于数据库的文本理解

小明吃苹果他觉得好吃

❖ 小: `seq[1].save(“小”)`

❖ 明: `seq.load(1)`

`dict[“主语”].save(“小明”)`

❖ 吃: `dict.load(“主语”)`

`dict[“谓语”].save(“吃”)`

❖ 苹: `seq[4].save(“苹”)`

❖ 果: `seq.load(4)`

`dict[“宾语”].save(“苹果”)` `dict[“食物”].save(“苹果”)`

❖ 他: `dict.load(“主语”)`

❖ 需求1: 可微—能训练

❖ 需求2: 查询是模糊的

小明告诉小华他考了第一名

可微查询

❖ 输入：键值对

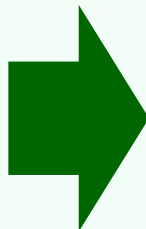
键 Key	值 value
🍏	v1
🍌	v2
🍊	v3
🍑	v4
🍐	v5
🍋	v6
🍠	v7

d_k 维向量

❖ 输入：查询 q

查询 Query
🍊

计算相似度

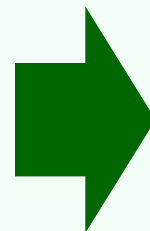


键 Key	相似度 P
🍏	0.02
🍌	0.01
🍊	0.8
🍑	0.03
🍐	0.03
🍋	0.1
🍠	0.01

$$P = \text{softmax}((\langle q, k_1 \rangle, \langle q, k_2 \rangle, \dots, \langle q, k_N \rangle))$$

根据相似度

计算查询结果



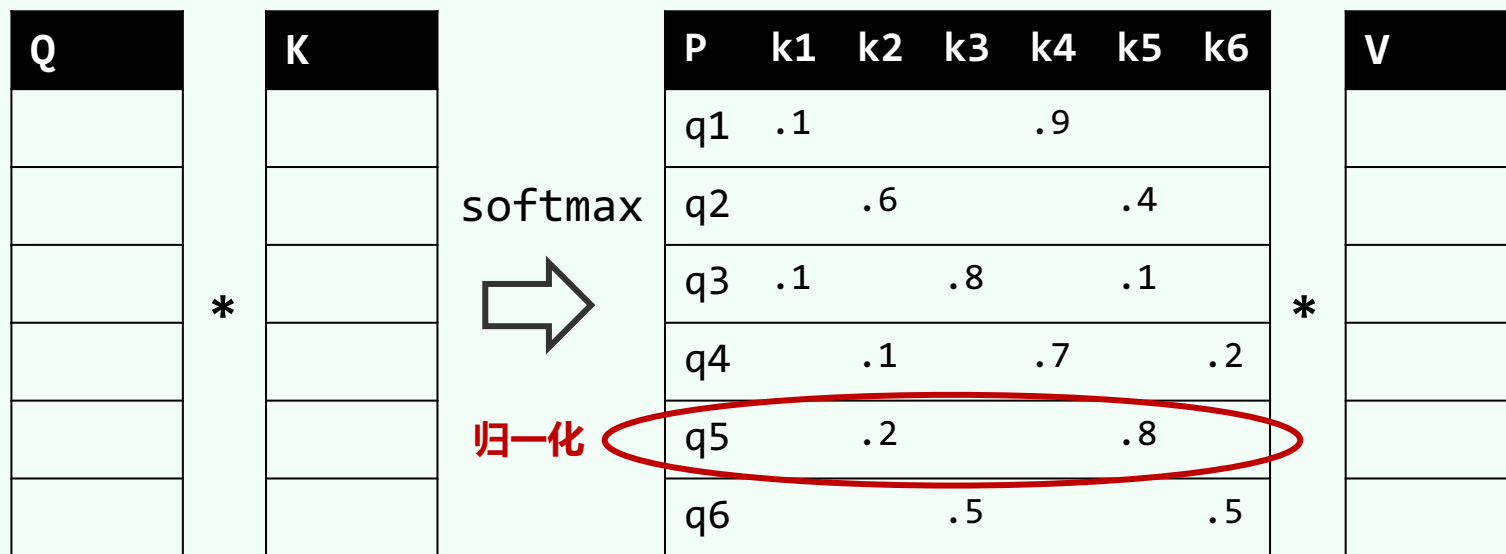
$$\begin{aligned} \text{Output} = & 0.02 * v1 + \\ & 0.01 * v2 + \\ & 0.8 * v3 + \\ & 0.03 * v4 + \\ & 0.03 * v5 + \\ & 0.1 * v6 + \\ & 0.01 * v7 \end{aligned}$$

模糊、可微

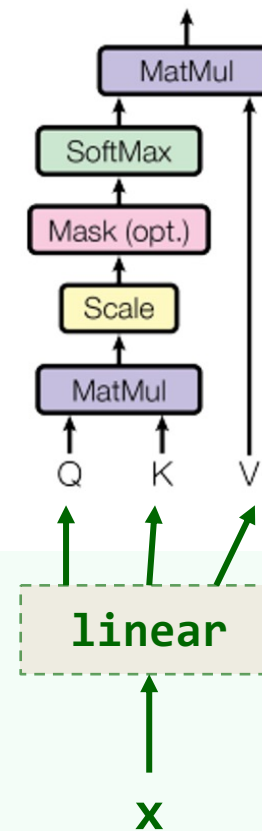
注意力 (Attention)

❖ $Q, K, V = \text{Linear}(X)$

$$\text{Attention}(Q, K, V) = \underbrace{\text{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)}_P V$$



Scaled Dot-Product Attention



直观解释

- ❖ Q, K: 每人的“桌号”
- ❖ V: 每人掌握的信息



Q		K				P	k1	k2	k3	k4	k5	k6		V		O
100		100				q1	.5		.5					100000	0.5*	101000
010		010				q2		.33		.33	.33			010000	0.33*	010110
100	*	100				q3	.5		.5					001000	0.5*	101000
010		010				q4		.33		.33	.33			000100	0.33*	010110
010		010				q5		.33		.33	.33			000010	0.33*	010110
001		001				q6						1		000001		000001

softmax

→

*

=

注意力能做什么？

K特征提取器 = 本词词性

Q特征提取器 = 能与该词连用的词的词性

- 看到 “苹果”
- 尝试找动词（苹果被怎么了？）
- 尝试找主语（被谁？）

概念 “苹果”、“好吃” 组合成 “苹果好吃”

	小	明	吃	苹	果	他	觉	得	好	吃
小										
明										
吃										
苹										
果										
他										
觉										
得										
好										
吃										

注意力能做什么？

Q, K特征提取器 = 位置

	小	明	吃	苹	果	他	觉	得	好	吃
小										
明										
吃										
苹										
果										
他										
觉										
得										
好										
吃										

概念“吃”、“苹果”组合成“吃苹果”

理解注意力：作为代码

For each query token i

$data = 0$

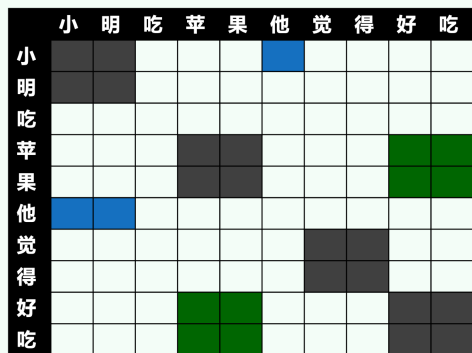
 for each token j

$data += \text{sim}(\text{query}(x_i), \text{key}(x_j)) * \text{value}(x_j)$

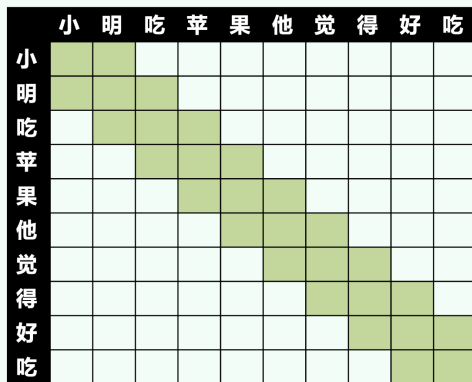
多头注意力

❖ 问题：一组QK只能捕捉一种连接模式

❖ 解法：用多个注意力“头”

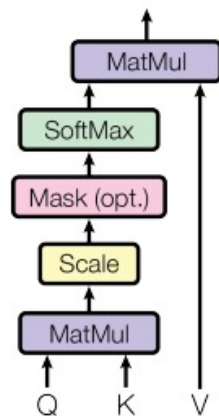


头1

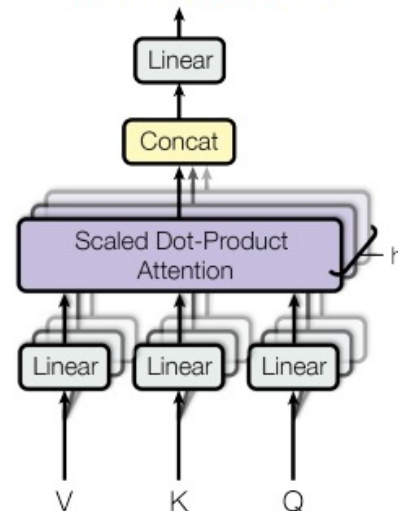


头2

Scaled Dot-Product Attention



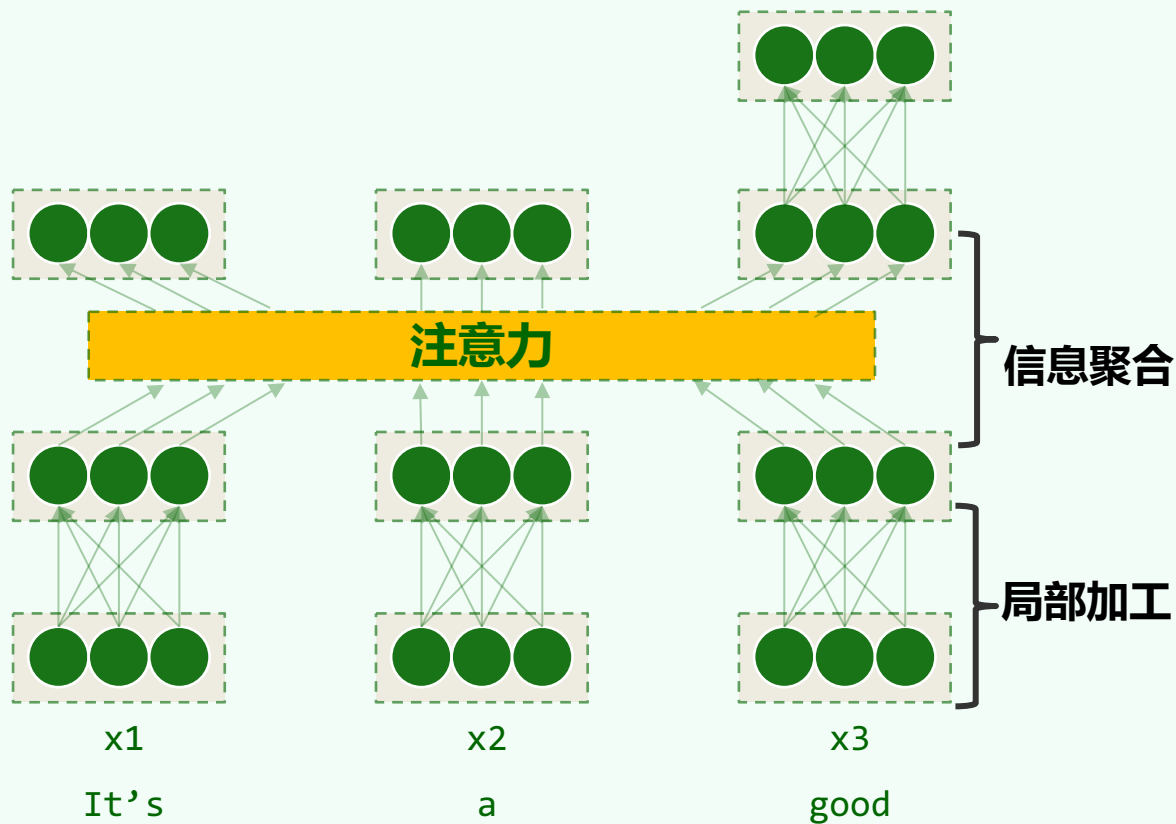
Multi-Head Attention



$$\text{MultiHead}(Q, K, V) = \text{Concat}(\text{head}_1, \dots, \text{head}_h) W^O$$

where $\text{head}_i = \text{Attention}(QW_i^Q, KW_i^K, VW_i^V)$

Transformer网络



❖ 网络结构

宽度 D , 每头 d_k 维, D/d_k 个头

❖ 参数量

通道混合: D^2 个

注意力 (QKV投影): $3D^2$ 个

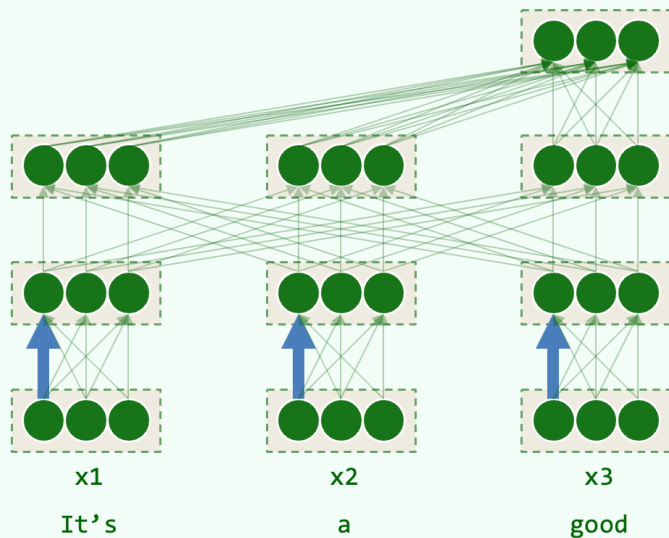
$D=2048$, 100层**仅需1.67B个参数**

❖ 计算量 (每词元)

通道混合+注意力投影: $4D^2$ 次 乘加 (MAC)

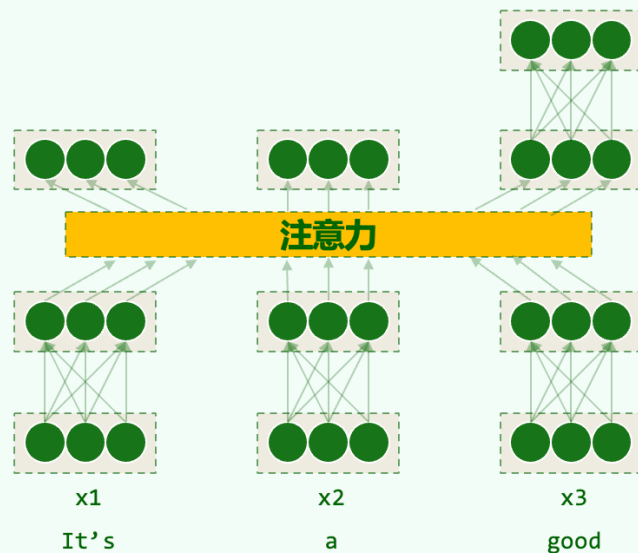
注意力: $\frac{D}{d_k} \times T d_k \times 2 = 2DT$ 次乘加

对比



MLP-Mixer

- ❖ 直接将词元间的通信 P 作为可学习参数
- ❖ P 为静态，与数据无关
- ❖ 单头



Transformer

- ❖ 学习“词元 $\rightarrow$ 桌号”的映射，参数量与序列长度无关
- ❖ P 随数据动态变化（桌子固定，人不固定）
- ❖ 多头

核函数

核函数 (kernel) : $K: \mathcal{X} \times \mathcal{X} \rightarrow \mathbb{R}$, 满足 $K(x, y) = K(y, x)$

半正定核: 对任意 $n > 0$ 及 $x_1, \dots, x_n \in \mathcal{X}$, 矩阵 $\begin{pmatrix} K(x_1, x_1) & \cdots & K(x_1, x_n) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ K(x_n, x_1) & \cdots & K(x_n, x_n) \end{pmatrix}$ 均为半正定

核代表“相似度”: 线性核 $K(x, y) = x^T y$, 高斯核 $K(x, y) = \exp\left(-\frac{\|x-y\|^2}{2\sigma^2}\right)$

默瑟定理 (Mercer's Theorem)

高维特征空间

对任意半正定核 K , 存在映射 $\varphi: \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{H}$, 使得 $\forall x, y \in \mathcal{X}$, 有
$$K(x, y) = \langle \varphi(x), \varphi(y) \rangle$$

注意力: $\varphi(x) = xW_k^T$

注意力可以看作一种可学习的核函数

Transformer

词嵌入

清华大学计算机系 陈键飞

《大模型计算》课程团队

词嵌入

- ❖ 考虑网络的第一层:
- ❖ 输入[N, T, V]独热 ([批大小, 序列长度, 词表大小])
- ❖ 输出[N, T, D] ([批大小, 序列长度, 维度])
- ❖ 权重[V, D] 词嵌入表

Id	词	嵌入
1	a	
2	abandon	
3000	day	
1000 0	good	

```
def __init__(self, config: LlamaConfig):  
    self.embed_tokens = nn.Embedding(config.vocab_size, config.hidden_size, self.padding_idx)  
  
def forward(...):  
    inputs_embeds: torch.Tensor = self.embed_tokens(input_ids)
```

https://github.com/huggingface/transformers/blob/ebbcf00ad1b06fa87effe179d128e73390255844/src/transformers/models/llama/modeling_llama.py#L367

填充词元

主要作用

padding_idx 的核心作用可归纳为以下两点：

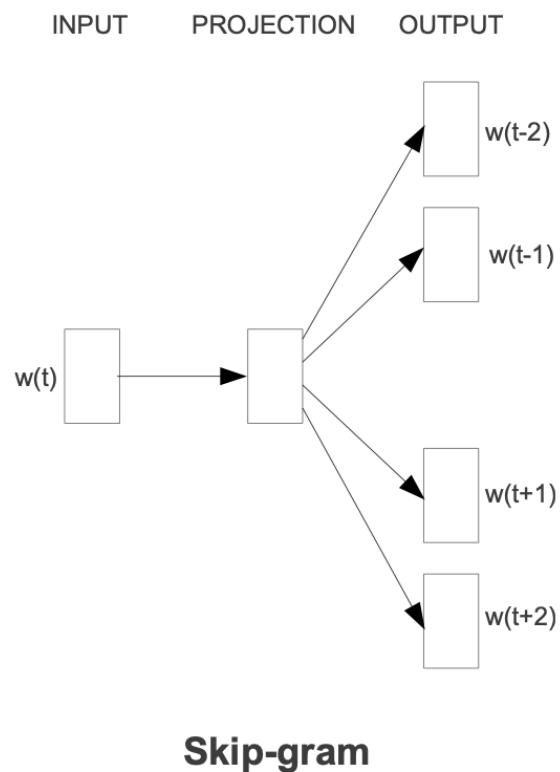
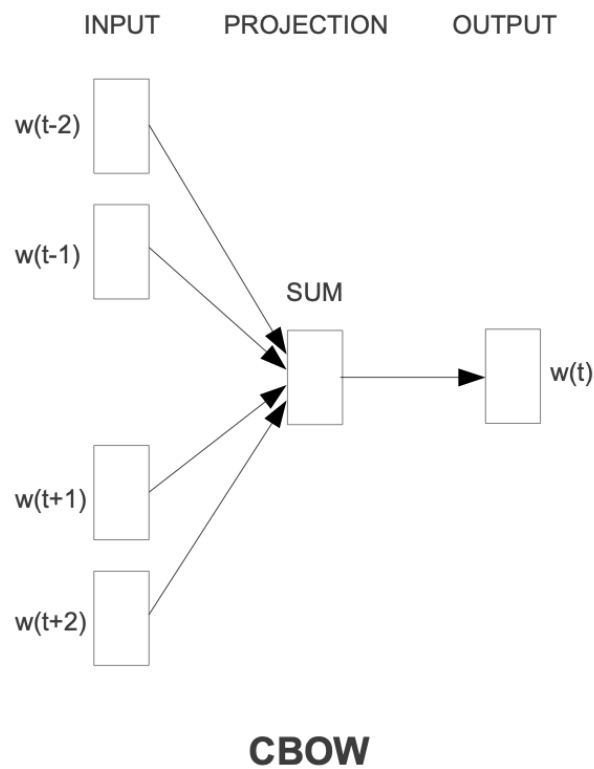
作用描述	说明
屏蔽梯度更新 1 4 6	确保模型在训练过程中不会更新padding_idx指定索引处的嵌入向量权重。
初始化并保持为零 1 4 6	在训练开始时，将该索引对应的嵌入向量初始化为全零，并且在整个训练过程中其值会保持固定（通常为零）。

工作原理与效果

当你在nn.Embedding中设置了padding_idx（例如padding_idx=0），模型会做出以下调整：

- **稳定训练**：通过确保填充位置的嵌入不贡献梯度，避免了模型从这些无意义的填充中学习，从而提高了训练的稳定性和效率。
- **减少干扰**：填充符被映射为零向量，其与任何其他向量的点积为零，这有助于防止填充token影响注意力机制的计算（特别是在Transformer模型中）或其他基于相似度的计算。

线性词嵌入模型



$$h = 2C \sum_{c=1}^C v_{t-c} + v_{t+c}$$

$$P(w_t = i | \text{context}) = \frac{\exp(u_i^T h)}{\sum_{k=1}^V \exp(u_k^T h)}$$

Mikolov, Tomas, et al. "Efficient estimation of word representations in vector space." *arXiv preprint arXiv:1301.3781* (2013).
NeurIPS 2023 "时间检验奖"

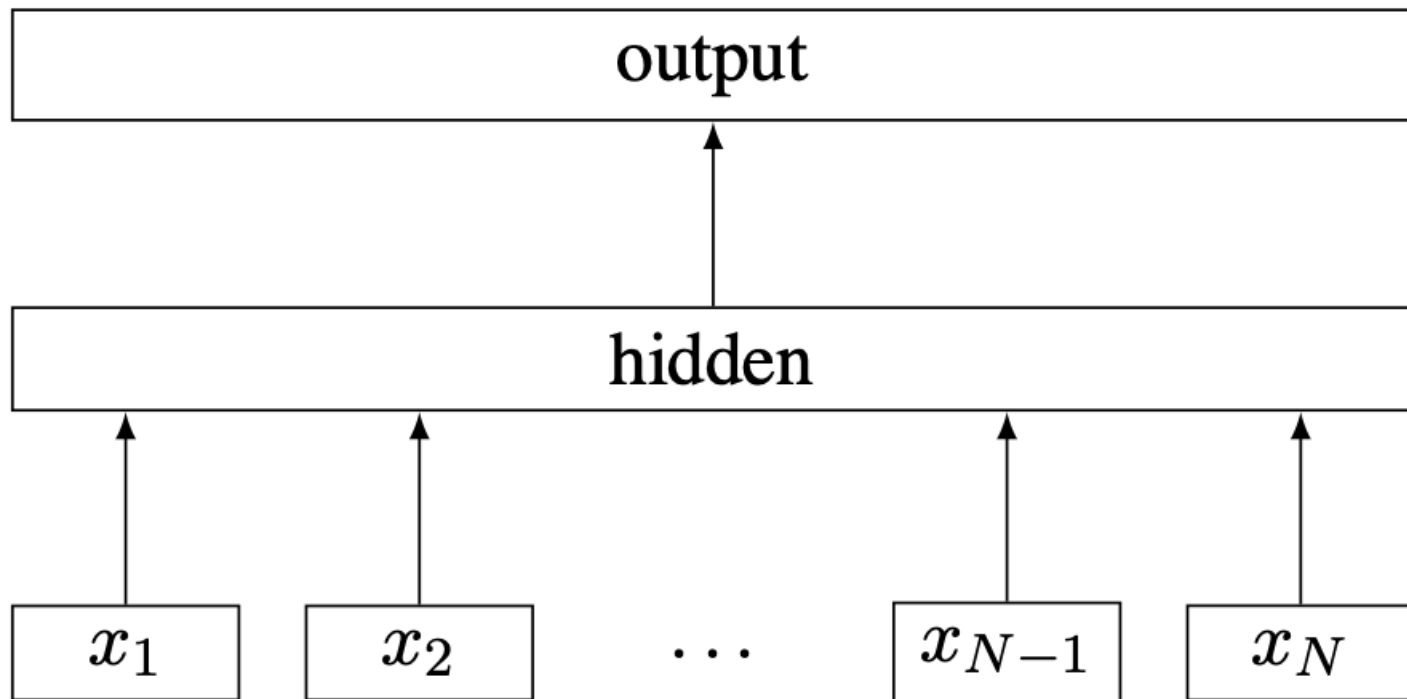
单词线性运算

Paris - France + Italy = Rome

Relationship	Example 1	Example 2	Example 3
France - Paris	Italy: Rome	Japan: Tokyo	Florida: Tallahassee
big - bigger	small: larger	cold: colder	quick: quicker
Miami - Florida	Baltimore: Maryland	Dallas: Texas	Kona: Hawaii
Einstein - scientist	Messi: midfielder	Mozart: violinist	Picasso: painter
Sarkozy - France	Berlusconi: Italy	Merkel: Germany	Koizumi: Japan
copper - Cu	zinc: Zn	gold: Au	uranium: plutonium
Berlusconi - Silvio	Sarkozy: Nicolas	Putin: Medvedev	Obama: Barack
Microsoft - Windows	Google: Android	IBM: Linux	Apple: iPhone
Microsoft - Ballmer	Google: Yahoo	IBM: McNealy	Apple: Jobs
Japan - sushi	Germany: bratwurst	France: tapas	USA: pizza

FastText分类器

❖ 利用CBOW, 时间复杂度 $O(\text{len} * D)$, 空间复杂度 $O(V * D)$



将word embedding平均

启示：词嵌入可以直接做加法得到组合概念
注意力中用“加权平均”做特征组合有意义

A. Joulin, E. Grave, P. Bojanowski, T. Mikolov, [Bag of Tricks for Efficient Text Classification](#)

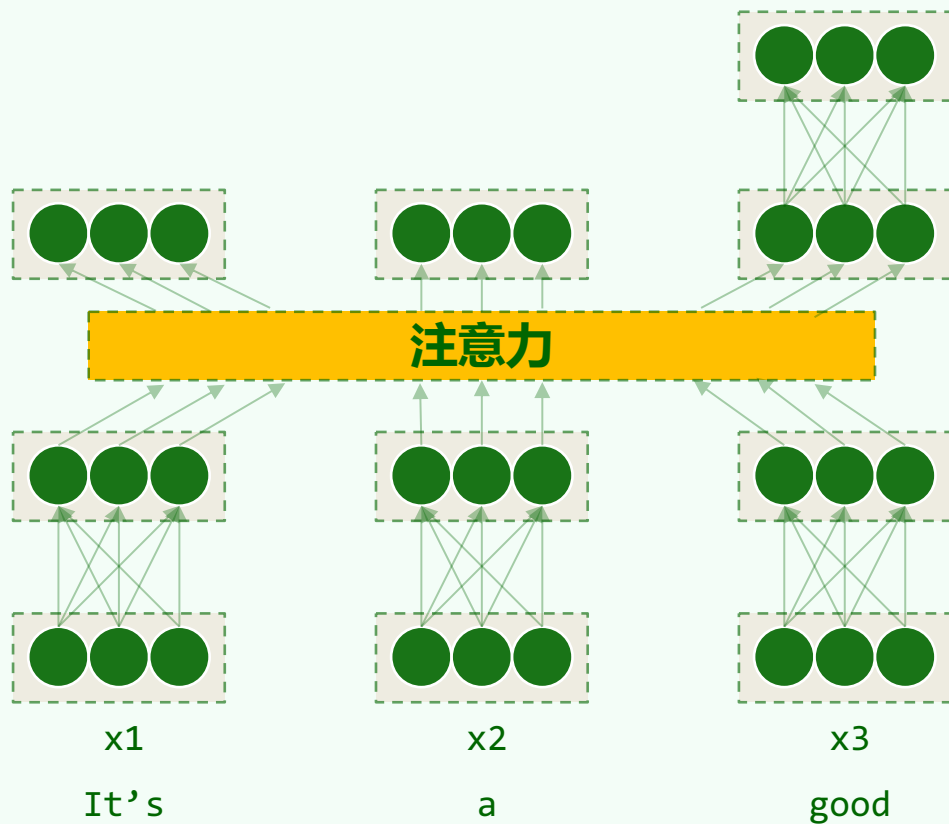
Transformer

位置编码

清华大学计算机系 陈键飞

《大模型计算》课程团队

问题



❖ 单词顺序互换，表征似乎不变？

$$\text{Attention}(Q, K, V) = \text{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V$$

$$\Pi(\text{Attention}(Q, K, V)) = \text{Attention}(\Pi(Q), \Pi(K), \Pi(V))$$

❖ 人 咬 狗

❖ 狗 咬 人

❖ 问题：注意力机制对单词顺序无感

绝对位置编码

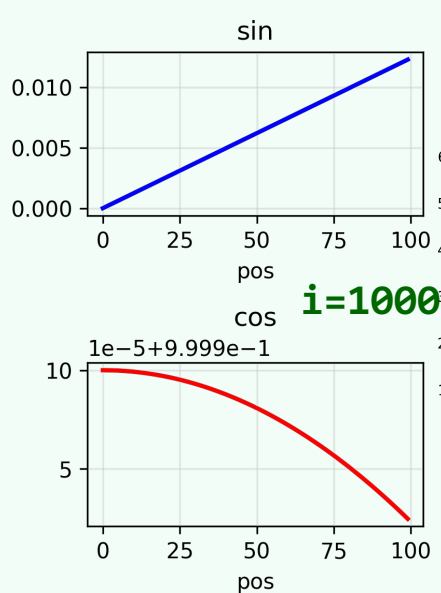
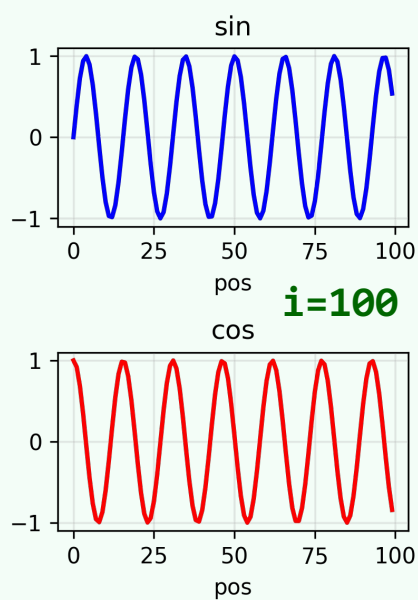
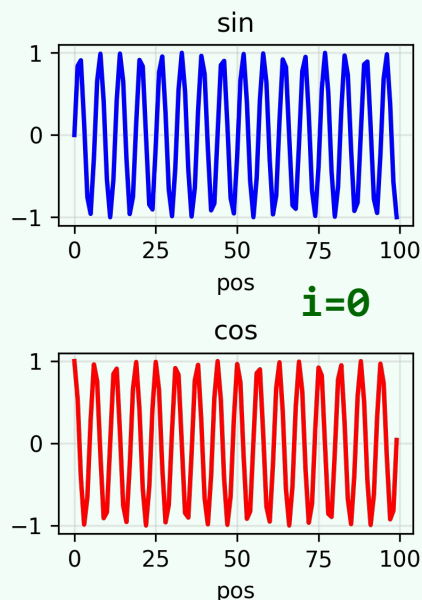
❖ 思想：将位置信息与单词信息一起输入

$$PE_{(pos, 2i)} = \sin(pos / 10000^{2i/d_{\text{model}}})$$

$$PE_{(pos, 2i+1)} = \cos(pos / 10000^{2i/d_{\text{model}}})$$

$[1, 10000)$

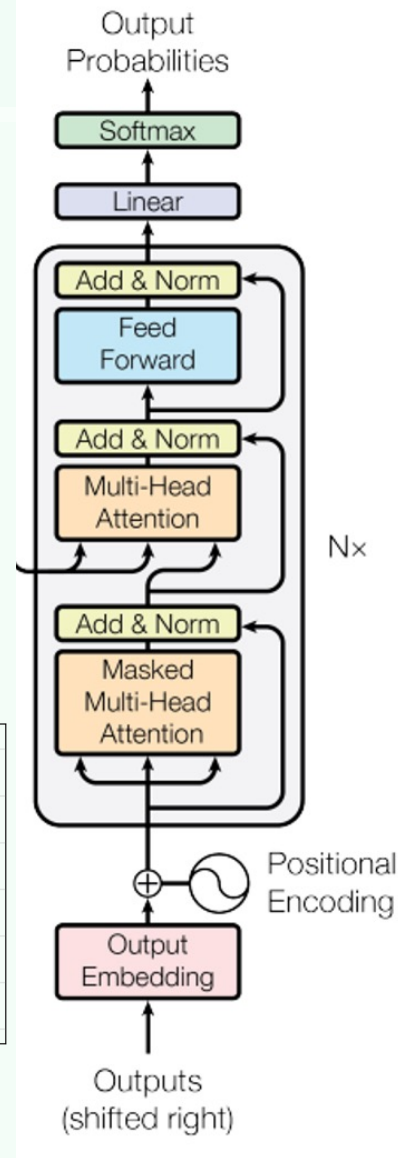
例： $d_{\text{model}}=2048$, $T=100$



周期指数增长

最小周期=6

最大周期=60000



绝对位置编码

❖ 绝对位置编码 + 单词嵌入

$$z = x + p$$

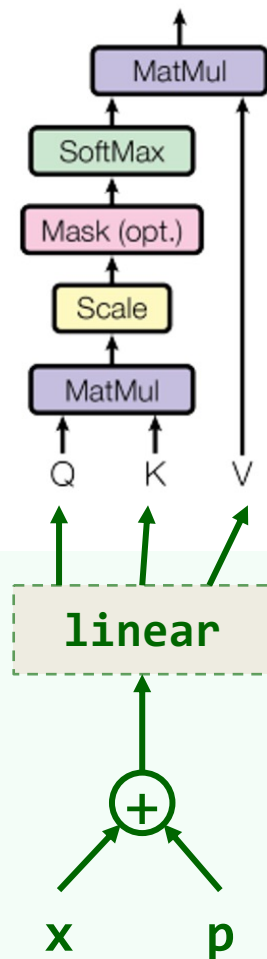
```
# forward the GPT model itself
tok_emb = self.transformer.wte(idx) # token embeddings of shape (b, t, n_embd)
pos_emb = self.transformer.wpe(pos) # position embeddings of shape (t, n_embd)
x = tok_emb + pos_emb
```

$$q = W_q(x + p), k = W_k(x + p)$$
$$\langle q_n, k_m \rangle = (x_n + p_n)^T W_q^T W_k (x_m + p_m) = \underbrace{x_n^T W_q^T W_k x_m}_{\text{内容相关性}} + \underbrace{x_n^T W_q^T W_k p_m + p_n^T W_q^T W_k x_m}_{\text{交叉相关性}} + \underbrace{p_n^T W_q^T W_k p_m}_{\text{位置相关性}}$$

“在文章的第一个自然段中.....”

1. 为什么是加法（而不是拼接）？
2. 为什么要用固定的sin、cos，不直接学？

Scaled Dot-Product Attention

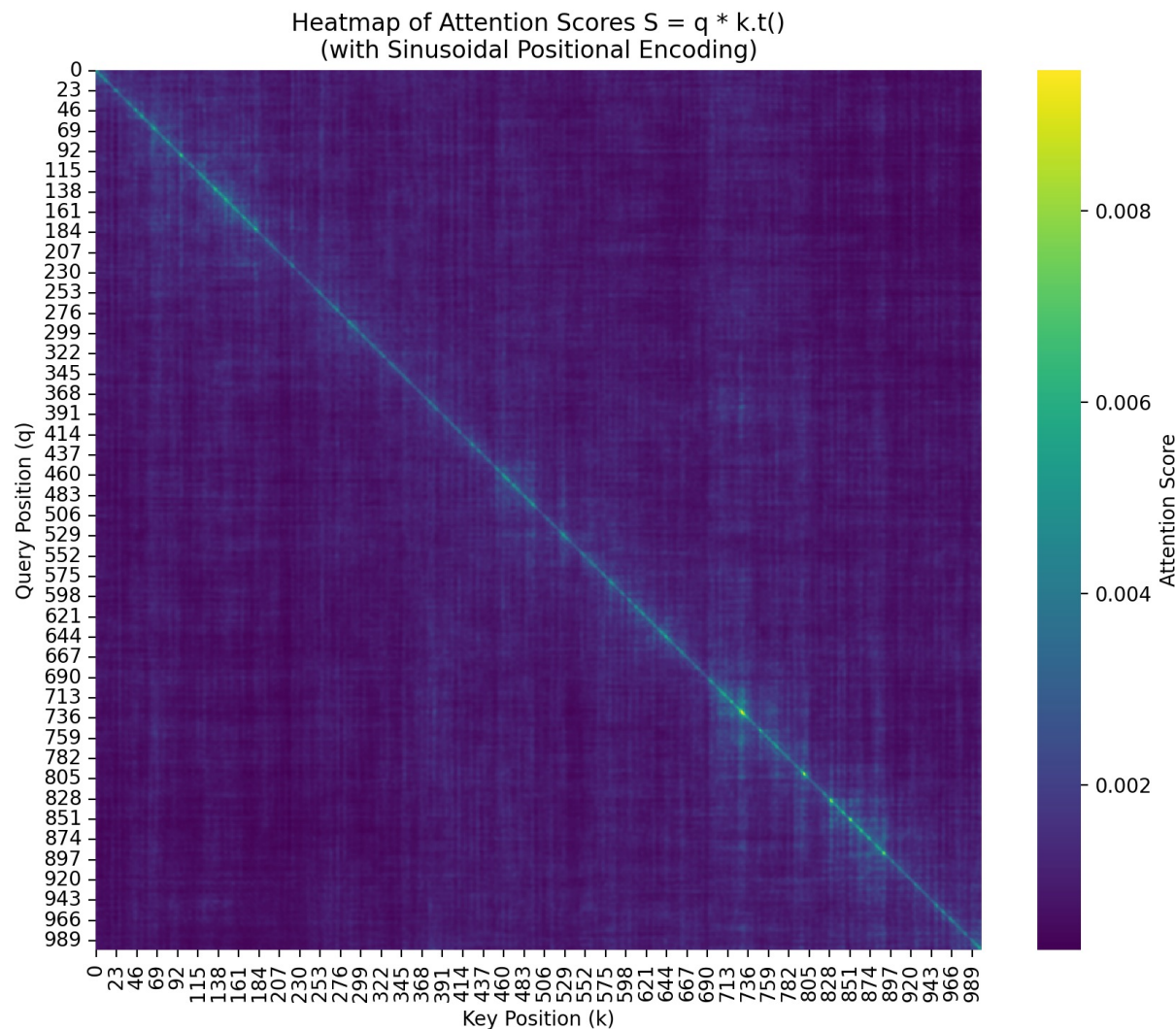


位置相关性

- ❖ 对大部分维度，相邻位置的p会接近
- ❖ 意味着相邻token的“相关性”会更高

$$W_q = W_k = randn$$

- ❖ 按照位置与附近的token交换信息



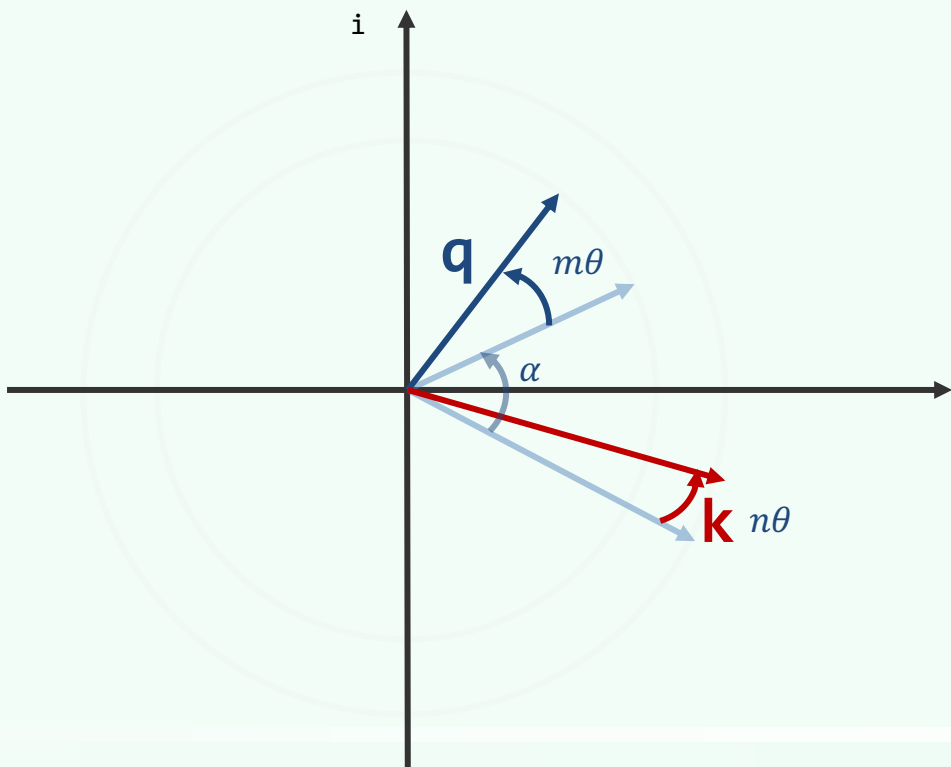
相对位置编码 (Rotary Position Embedding, RoPE)

首先考虑q、k仅有2维的特殊情况

$$f_q(\mathbf{x}_m, m) = (\mathbf{W}_q \mathbf{x}_m) e^{im\theta}$$

$$f_k(\mathbf{x}_n, n) = (\mathbf{W}_k \mathbf{x}_n) e^{in\theta}$$

$$g(\mathbf{x}_m, \mathbf{x}_n, m - n) = \text{Re}[(\mathbf{W}_q \mathbf{x}_m)(\mathbf{W}_k \mathbf{x}_n)^* e^{i(m-n)\theta}]$$



向量 $(x, y) \Leftrightarrow$ 复数 $x + yi$

向量内积 $\langle (x_1, y_1), (x_2, y_2) \rangle$

$\Leftrightarrow$ 复数内积实部 $\text{Re}[(x_1 + y_1 i)(x_2 - y_2 i)]$

向量逆时针旋转 = 复数乘法

内积 $\text{Re}[qk^*] = \|q\| \|k\| \cos(\alpha + (m - n)\theta)$

内容差异度 $\in [-\pi, \pi]$

位置差异度 $\in [0, +\infty]$

结果只与相对位置 $m-n$ 有关

与绝对位置 $m-n$ 无关

高维情况

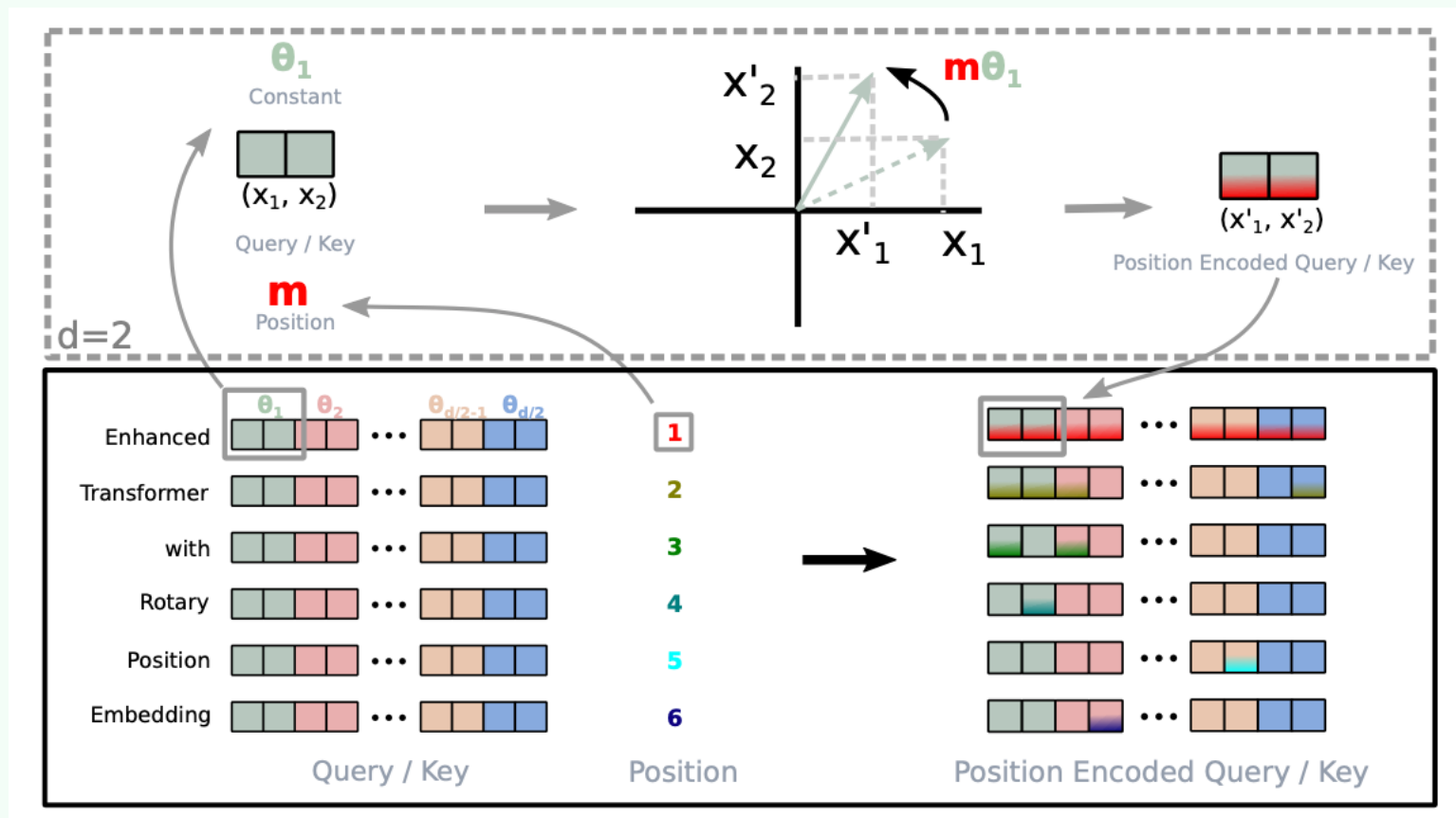
会不会本来内容和位置都差异很大，加起来差异抵消了？

$$\text{内积} \text{Re}[qk^*] = \|q\| \|k\| \cos(\alpha + (m - n)\theta)$$

两维两维旋转

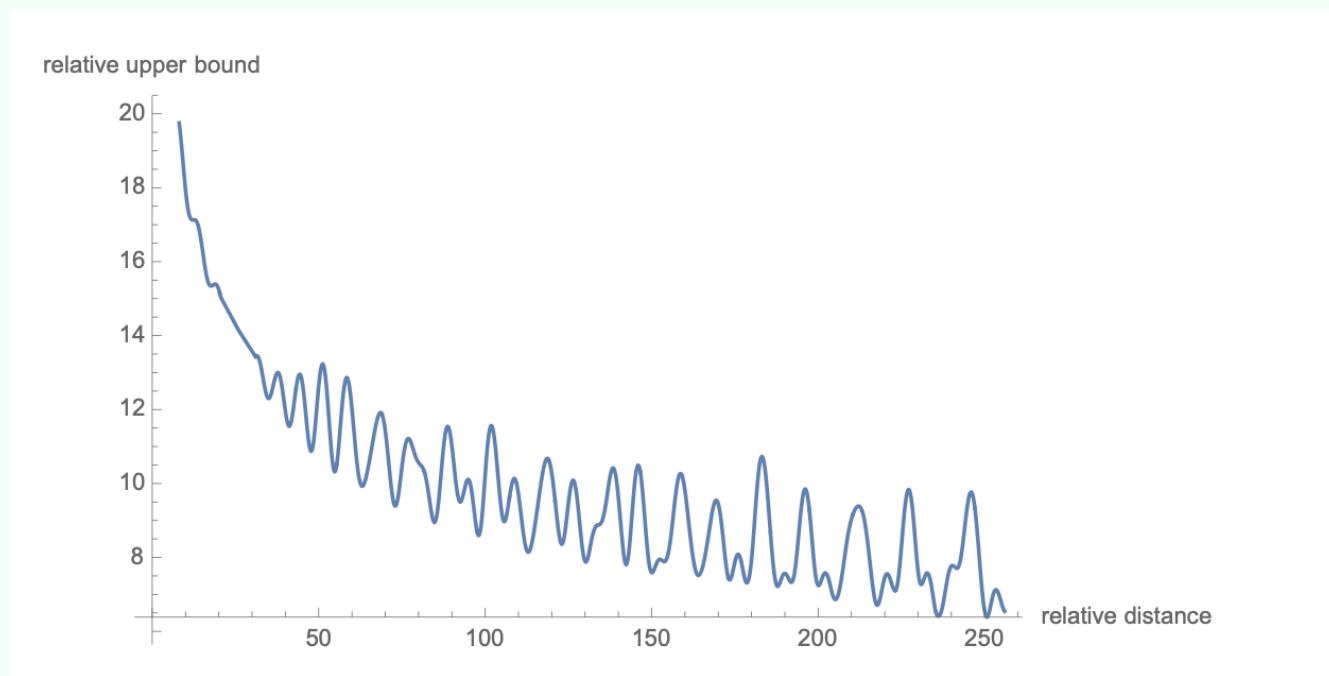
$$\theta_i = 10000^{-\frac{2(i-1)}{d_{\text{model}}}}$$

对大部分*i*来说， θ_i 都很小.....



相关性随距离衰减

- ❖ 会不会本来内容和位置都差异很大，加起来差异抵消了？
- ❖ 不同频率 θ_i 很多，只有 $m - n$ 小才能让所有组的 $(m - n)\theta_i \bmod 2\pi$ 都小
- ❖ 最乐观的情况：内容差异度 $\alpha = 0$
- ❖ 不失一般性，设每组 $\|q\| = \|k\| = 1$
- ❖ $\langle q, k \rangle = \sum_{i=1}^{d/2} \langle q_i, k_i \rangle = \sum_{i=1}^{d/2} \cos(\theta_i \Delta)$
- ❖ $\Delta = m - n$ ，相对距离
- ❖ 思考：如果 $\alpha \neq 0$ ，曲线怎么变？



RoPE好在哪？

- ❖ 显式只考虑相对位置
- ❖ 长序列泛化**可能**更好：不管序列多长，只要最长的距离不超过训练时的长度.....
 - 比如100篇8K长度的文章拼在一起，彼此独立.....
- ❖ 每层都注入位置信息，位置信息较强
- ❖ 相应的：有时用NoPE（无位置编码）更好

<https://arxiv.org/pdf/2305.19466>

<https://arxiv.org/pdf/2501.18795>

<https://www.kexue.fm/archives/10907>

3.2.2 General form

In order to generalize our results in 2D to any $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^d$ where d is even, we divide the d -dimension space into $d/2$ sub-spaces and combine them in the merit of the linearity of the inner product, turning $f_{\{q,k\}}$ into:

$$f_{\{q,k\}}(\mathbf{x}_m, m) = \mathbf{R}_{\Theta, m}^d \mathbf{W}_{\{q,k\}} \mathbf{x}_m \quad (14)$$

where

$$\mathbf{R}_{\Theta, m}^d = \begin{pmatrix} \cos m\theta_1 & -\sin m\theta_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ \sin m\theta_1 & \cos m\theta_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos m\theta_2 & -\sin m\theta_2 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sin m\theta_2 & \cos m\theta_2 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & \cos m\theta_{d/2} & -\sin m\theta_{d/2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & \sin m\theta_{d/2} & \cos m\theta_{d/2} \end{pmatrix} \quad (15)$$

注意：此处 d 是每个head的dim

实现

```
def apply_rotary_pos_emb(q, k, cos, sin, position_ids=None, unsqueeze_dim=1):
```

```
    cos = cos.unsqueeze(unsqueeze_dim)
```

```
    sin = sin.unsqueeze(unsqueeze_dim)
```

```
    q_embed = (q * cos) + (rotate_half(q) * sin)
```

```
    k_embed = (k * cos) + (rotate_half(k) * sin)
```

```
    return q_embed, k_embed
```

```
def rotate_half(x):
```

```
    x1 = x[..., : x.shape[-1] // 2]
```

```
    x2 = x[..., x.shape[-1] // 2 :]
```

```
    return torch.cat((-x2, x1), dim=-1)
```

https://github.com/huggingface/transformers/blob/main/src/transformers/models/llama/modeling_llama.py

实现

```
def forward(self, x, position_ids):  
    inv_freq_expanded = self.inv_freq[None, :, None].float().expand(position_ids.shape[0], -1, 1)  
    position_ids_expanded = position_ids[:, None, :].float()  
    freqs = (inv_freq_expanded.float() @ position_ids_expanded.float()).transpose(1, 2)  
    emb = torch.cat((freqs, freqs), dim=-1)  
    cos = emb.cos() * self.attention_scaling  
    sin = emb.sin() * self.attention_scaling  
  
    return cos, sin
```

https://github.com/huggingface/transformers/blob/main/src/transformers/models/llama/modeling_llama.py

Transformer

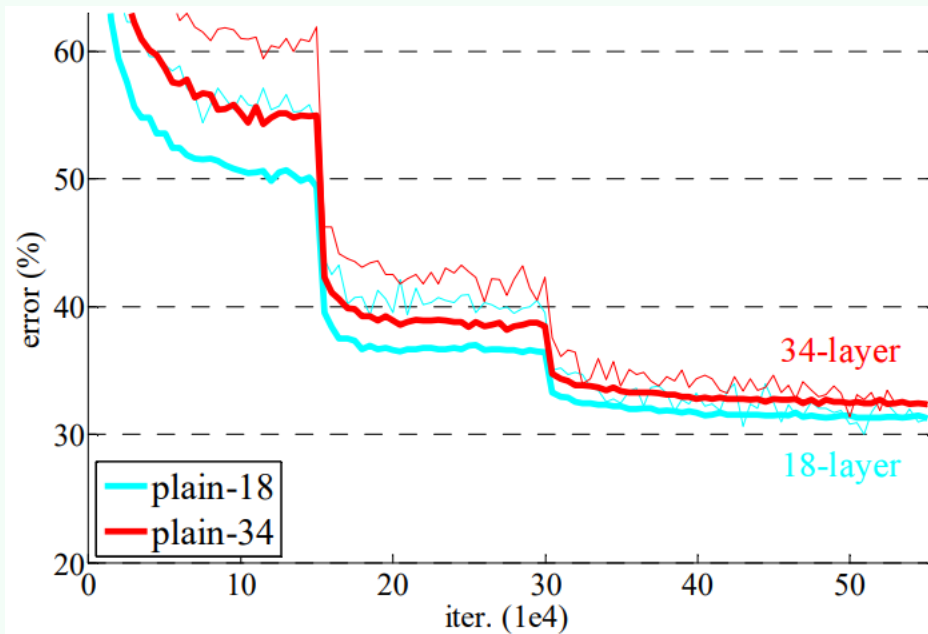
其他关键组件

清华大学计算机系 陈键飞

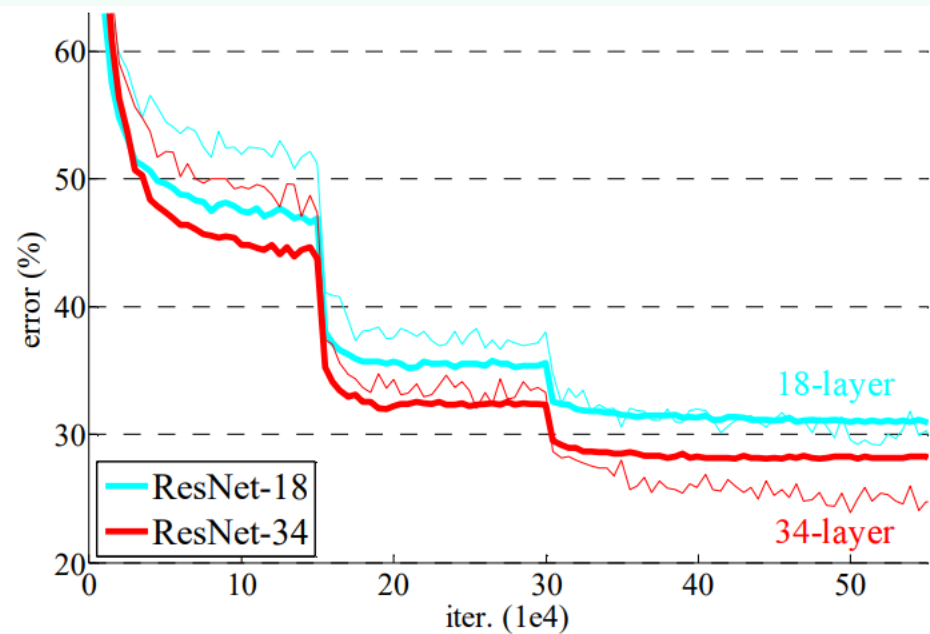
《大模型计算》课程团队

跳跃连接

$$y = f(x)$$



$$y = x + f(x)$$



He, Kaiming, et al. "Deep residual learning for image recognition." *Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition*. 2016.

归一化

❖ 信用卡逾期预测

性别x1	年龄x2	余额x3	逾期y
0	28	3000	1
1	60	10000000000000	0

$$y = 0.1 * x1 - 0.1 * x2 + 0.01 * x3$$

只有特征x3会起作用

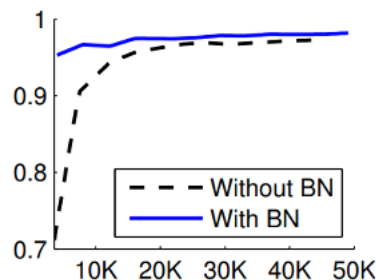
❖ 归一化：将所有数据变成0均值1标准差

层归一化

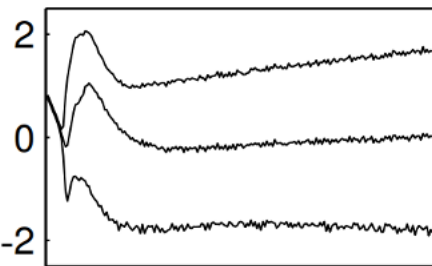
❖ 解决：“协方差漂移” (covariance shift)

❖ 提升：训练稳定性及速度

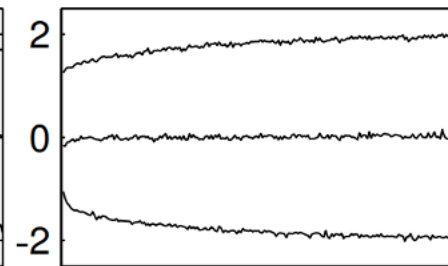
❖ 举例：考前一天修改核心概念



(a)



(b) Without BN



(c) With BN

$$\mathbf{h}^t = f \left[\frac{\mathbf{g}}{\sigma^t} \odot (\mathbf{a}^t - \mu^t) + \mathbf{b} \right] \quad \mu^t = \frac{1}{H} \sum_{i=1}^H a_i^t \quad \sigma^t = \sqrt{\frac{1}{H} \sum_{i=1}^H (a_i^t - \mu^t)^2}$$

Ba, Jimmy Lei, Jamie Ryan Kiros, and Geoffrey E. Hinton. "Layer normalization." *arXiv preprint arXiv:1607.06450* (2016).

自然语言处理中的层归一化

❖ 输入: $[N, T, D]$

❖ μ 、 σ : $[N, T, 1]$

❖ $\mathbf{a}$, $\mathbf{b}$: $[D]$

```
def layer_norm(x, normalized_shape, gamma=None, beta=None, eps=1e-5):  
    # 沿着最后一个维度 (D) 计算均值和方差, 并保持维度以便广播  
    mean = x.mean(dim=-1, keepdim=True) # 形状变为 [N, T, 1]  
    var = x.var(dim=-1, keepdim=True, unbiased=False) # 形状变为 [N, T, 1]  
    # 归一化: (x - mean) / sqrt(var + eps)  
    x_normalized = (x - mean) / torch.sqrt(var + eps)  
    # 如果提供了 gamma 和 beta, 则进行仿射变换  
    return gamma * x_normalized + beta
```

$$\mathbf{h}^t = f \left[\frac{\mathbf{g}}{\sigma^t} \odot (\mathbf{a}^t - \mu^t) + \mathbf{b} \right] \quad \mu^t = \frac{1}{H} \sum_{i=1}^H a_i^t \quad \sigma^t = \sqrt{\frac{1}{H} \sum_{i=1}^H (a_i^t - \mu^t)^2}$$

均方差归一化

- ❖ 与LN区别：去掉mean
- ❖ 计算更快
- ❖ 实际效果往往与LN相当或略优
 - 可能是因为均值易受离群值扰动？

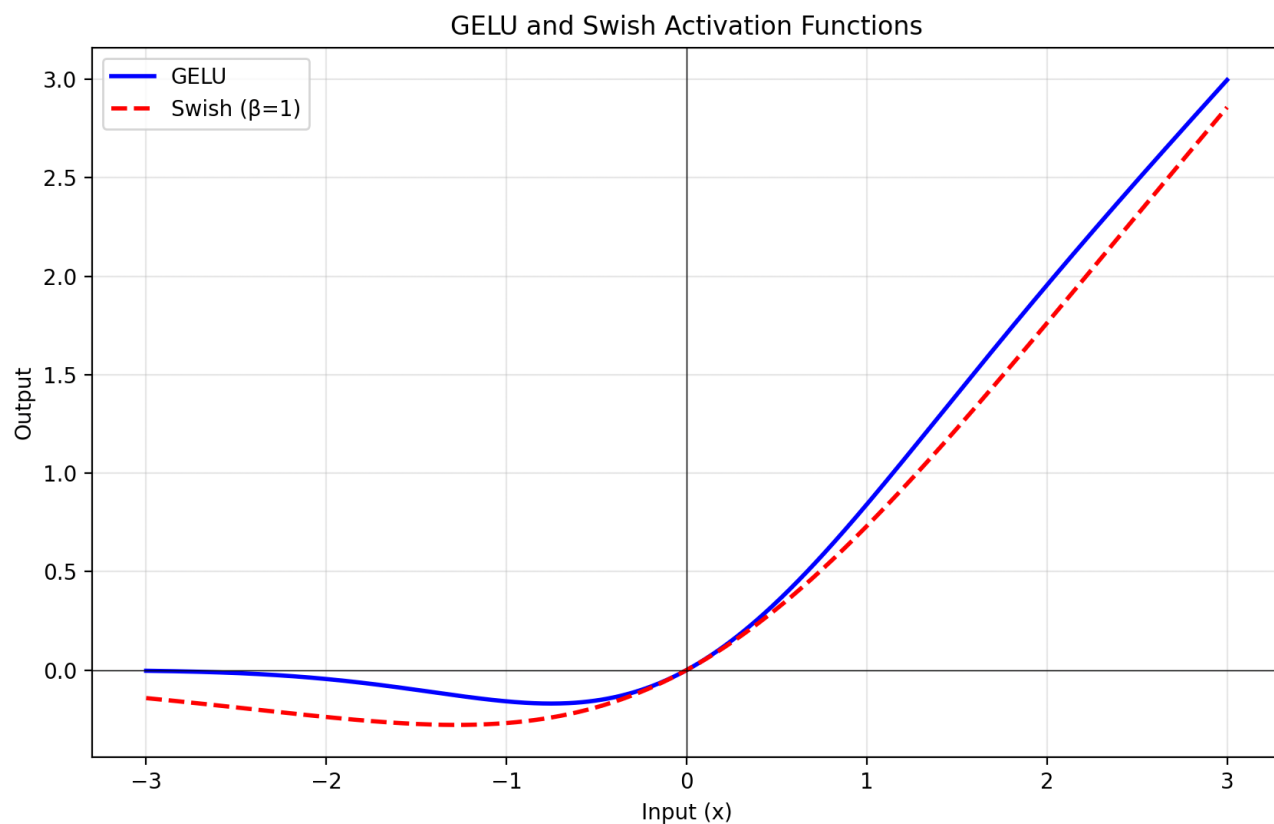
$$\bar{a}_i = \frac{a_i}{\text{RMS}(\mathbf{a})} g_i, \quad \text{where } \text{RMS}(\mathbf{a}) = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n a_i^2}.$$

Zhang, Biao, and Rico Sennrich. "Root mean square layer normalization." *Advances in neural information processing systems* 32 (2019).

激活函数：GeLU和Swish

$$\text{GELU}(x) = x \cdot \Phi(x) = x \cdot \frac{1}{2} \left[1 + \text{erf} \left(\frac{x}{\sqrt{2}} \right) \right]$$

$$\text{Swish}(x) = x \cdot \sigma(\beta x) = \frac{x}{1 + e^{-\beta x}}$$

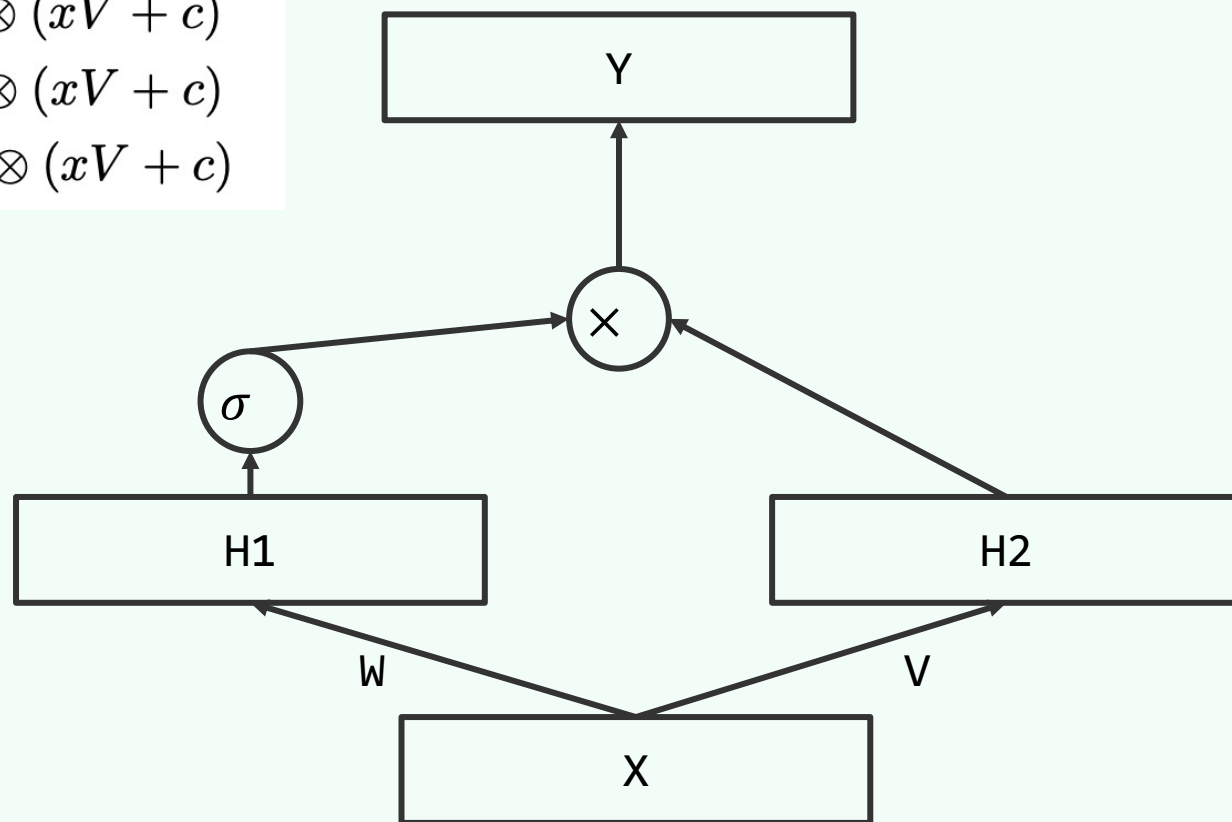


不单调
均非零

门控线性单元 Gated Linear Unit (GLU)

$$\begin{aligned}\text{ReGLU}(x, W, V, b, c) &= \max(0, xW + b) \otimes (xV + c) \\ \text{GEGLU}(x, W, V, b, c) &= \text{GELU}(xW + b) \otimes (xV + c) \\ \text{SwiGLU}(x, W, V, b, c, \beta) &= \text{Swish}_{\beta}(xW + b) \otimes (xV + c)\end{aligned}$$

- ❖ 为什么能好?
- ❖ 最大能给到平方的激活
- ❖ 创造离群值 (outlier)



Shazeer, Noam. "Glu variants improve transformer." *arXiv preprint arXiv:2002.05202* (2020).

Dauphin, Yann N., et al. "Language modeling with gated convolutional networks." *International conference on machine learning*. PMLR, 2017.

Transformer

因果注意力

清华大学计算机系 陈键飞

《大模型计算》课程团队

问题

- ❖ 单个next word prediction任务的时间复杂度为 $O(D^2T + DT^2)$
- ❖ 每增加一个词，要重算之前所有词的特征
- ❖ 思路：让前面词的特征不依赖于后面词的特征=>为注意力增加掩码 (mask)

	1	2	3	4	5	6	7
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

$$\text{Attention}(Q, K, V) = \text{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}} + \mathbf{M}\right)V$$

$$M_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{if } i \geq j \\ -\infty & \text{otherwise} \end{cases}$$

qi只能看到kj ($j \leq i$)

注意力只能按顺序计算

因果 (causal) 注意力

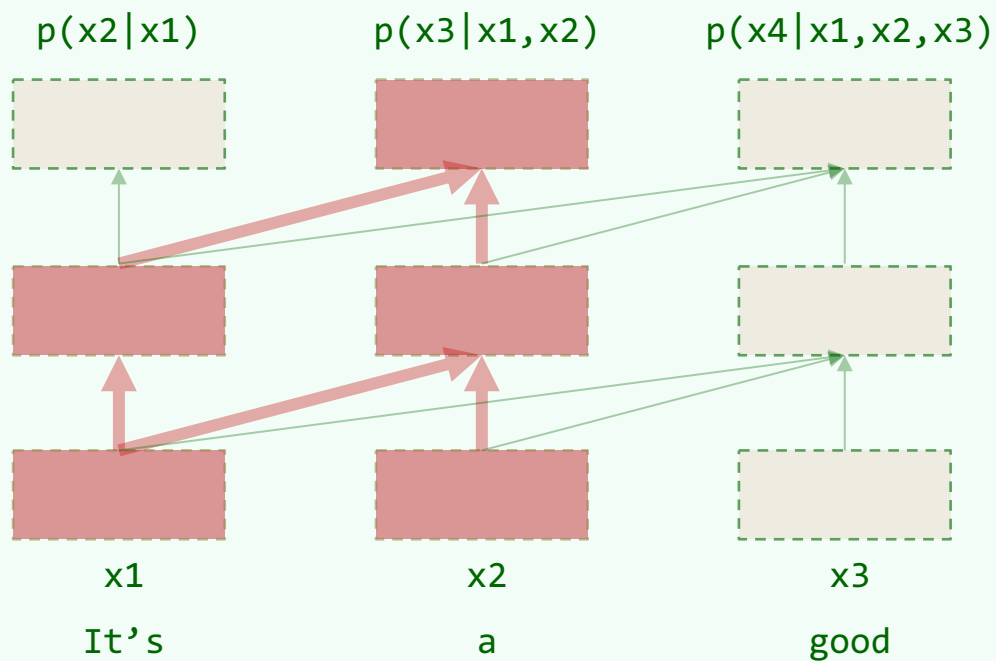
带因果注意力的transformer

❖ 每个词只能看到之前层的隐含表征

❖ 后面词不会影响之前词的计算结果

❖ 训练：并行计算所有条件概率 $O(D^2T + DT^2)$

❖ 推理：从左到右依次计算每个塔 $O(D^2 + DT)$ /词



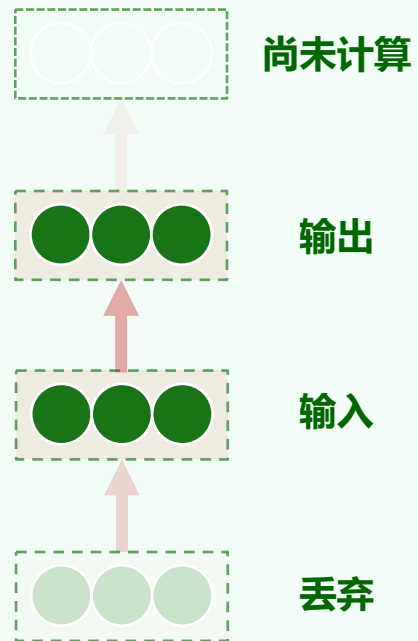
For each token x_i

计算塔i和条件概率 $p(x_{i+1}|x_{\leq i})$

采样 $x_{i+1} \sim p(x_{i+1}|x_{\leq i})$

显存管理

❖ 显存中仅需存储对未来计算仍有用的张量



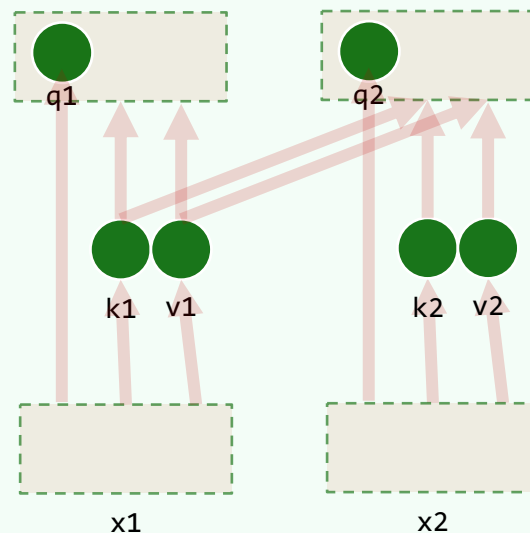
$h_2 = f(h_1)$
 $h_3 = f(h_2)$
 $h_4 = f(h_3)$

❖ 对Transformer来讲：

唯二对后续词元有用的张量是 (K, V)

❖ 称作KV缓存 (KV cache)

❖ 决定推理时的空间消耗



实现：注意力

Query:	[N, H, T_Q, D]
Key:	[N, H, T_K, D]
Value:	[N, H, T_K, D]

```
def eager_attention_forward(module, query, key, value, attention_mask, scaling, **kwargs):
    attn_weights = torch.matmul(query, key.transpose(2, 3)) * scaling          #[N, H, T_Q, T_K]
    if attention_mask is not None:
        causal_mask = attention_mask[:, :, :, : key.shape[-2]]
        attn_weights = attn_weights + causal_mask

    attn_weights = nn.functional.softmax(attn_weights, dim=-1, dtype=torch.float32).to(query.dtype)
    attn_output = torch.matmul(attn_weights, value_states)                      #[N, H, T_Q, D]

    attn_output = attn_output.transpose(1, 2).contiguous()                    #[N, T_Q, H, D]

    return attn_output, attn_weights
```

https://github.com/huggingface/transformers/blob/f64354e89a55a456e024b301468da2dbb10e11b3/src/transformers/models/llama/modeling_llama.py#L171

$$\text{Attention}(Q, K, V) = \text{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V$$

实现：KV缓存

```
def forward(self, hidden_states, position_embeddings, attention_mask, past_key_values, cache_position):
    计算qkv, 计算rope, 得到query_states, key_states, value_states
    if past_key_values is not None:      # 将当前KV存入缓存, 并从缓存中读取过去KV
        cache_kwargs = {"sin": sin, "cos": cos, "cache_position": cache_position}
        key_states, value_states = past_key_values.update(key_states, value_states, self.layer_idx, cache_kwargs)

    attention_interface: Callable = eager_attention_forward
    attn_output, attn_weights = attention_interface(self, query_states, key_states, value_states, ...)

    if use_cache and past_key_values is None: # 初始化KV缓存
        past_key_values = DynamicCache(config=self.config)

    if cache_position is None:
        past_seen_tokens = past_key_values.get_seq_length() if past_key_values is not None else 0
        cache_position: torch.Tensor = torch.arange(
            past_seen_tokens, past_seen_tokens + inputs_embeds.shape[1], device=inputs_embeds.device
        )
        # 本次forward的词元
```

实现：KV缓存

```
def update(self, key_states, value_states, cache_kwargs):    # [N, H, T, D]
    """
    Update the key and value caches in-place, and return the necessary keys and value states.
    """
    self.keys = torch.cat([self.keys, key_states], dim=-2)    # 拼接上新的KV
    self.values = torch.cat([self.values, value_states], dim=-2)
    return self.keys, self.values                            # 返回过去所有KV
```

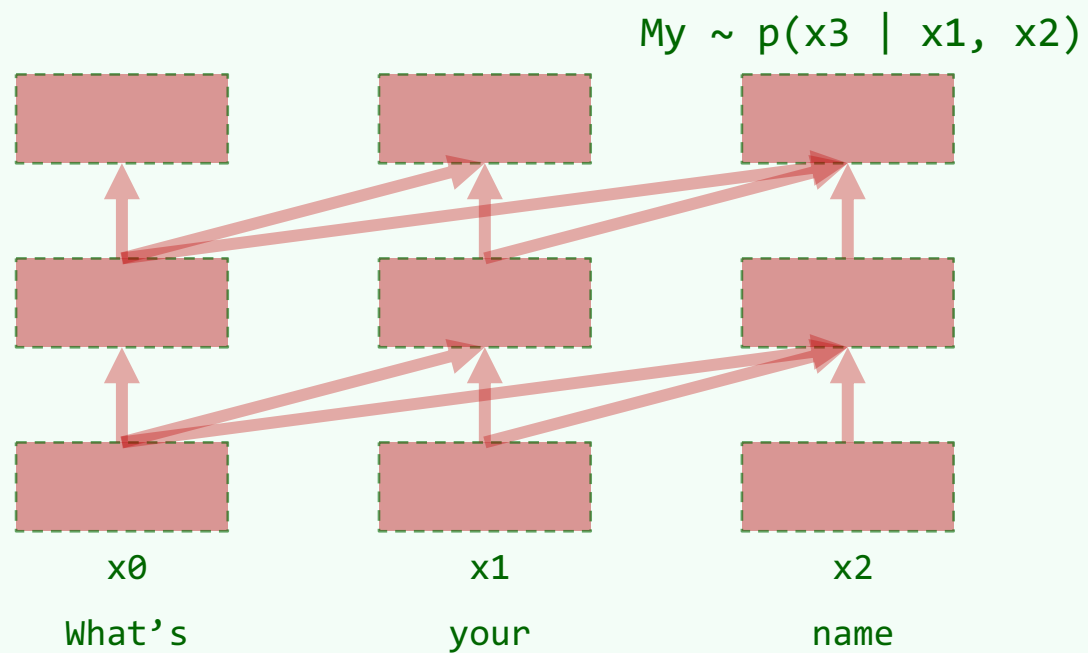
```
>>> from transformers import AutoTokenizer, AutoModelForCausalLM, DynamicCache
>>> model = AutoModelForCausalLM.from_pretrained("Qwen/Qwen2-0.5B-Instruct")
>>> tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained("Qwen/Qwen2-0.5B-Instruct")
>>> inputs = tokenizer(text="My name is Qwen2", return_tensors="pt")
>>> # Prepare a cache class and pass it to model's forward
>>> past_key_values = DynamicCache(config=model.config)
>>> outputs = model(**inputs, past_key_values=past_key_values, use_cache=True)
>>> outputs.past_key_values # access cache filled with key/values from generation
```

自回归解码：流程

预填充Prefill

```
inputs = tokenizer(text="What's your name")  
model(inputs, past_key_values)
```

```
cache_position = [0, 3)
```



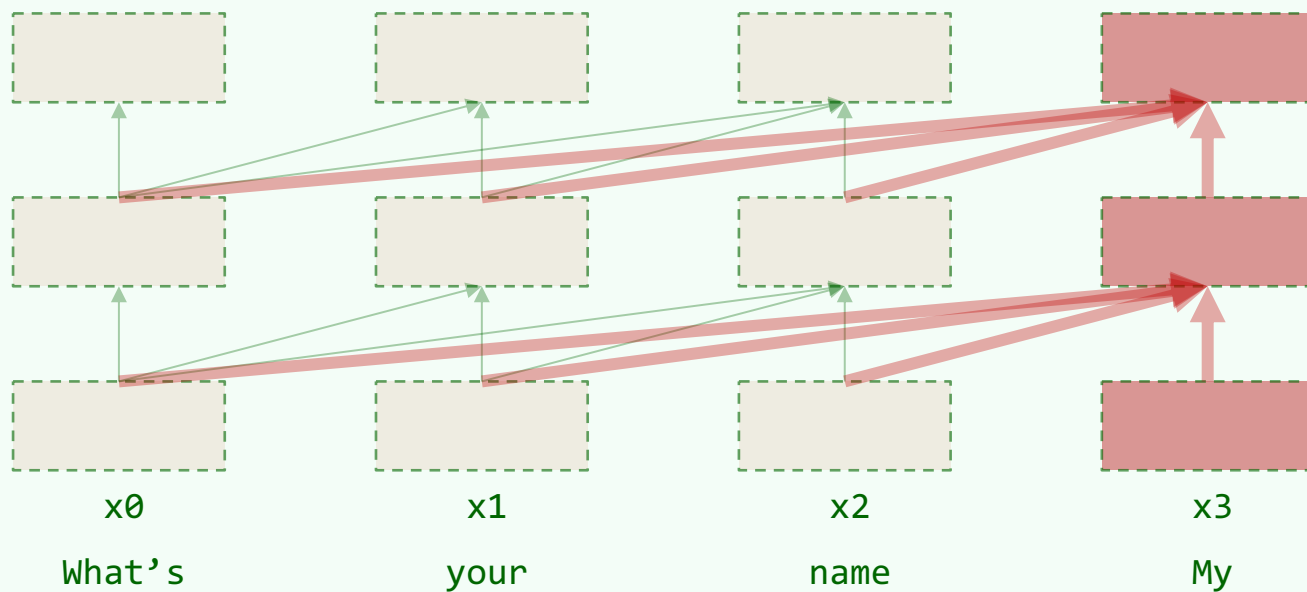
自回归解码：流程

解码Decode

```
model(inputs, past_key_values)
```

```
cache_position = [3, 4)
```

$$\text{name} \sim p(x_4 \mid x_1, x_2, x_3)$$



自回归解码：流程

解码Decode

```
model(inputs, past_key_values)
```

```
cache_position = [4, 5)
```

